**ROTEIRO DE ATIVIDADES**

**IDENTIFICAÇÃO: Projeto de vida**

NOME DO PROFESSOR: Claudia Borghette

ANO/SÉRIE: 9°A; 9°B e 9°C

NÚMERO DE AULAS QUE EQUIVALE: 2 aulas

**SEMANA DE: 19/10 a 23/10/2020/ 1° semana 4°bimestre.**

**HABILIDADES A SEREM TRABALHADAS**

• Desenvolver a responsabilidade por suas escolhas, compreendendo que as escolhas que fazem na atualidade influenciam o seu futuro;

• Perceber a importância da escolaridade para que seus planos futuros possam ser realizados; todas as possibilidades de vivência do Protagonismo;

• Construir o seu Projeto de Vida.

**Informações importantes**

**Responder as atividades no Classroom caso ainda não tenha acesso enviar para o e-mail:** [**borghette@prof.educacao.sp.gov.br**](mailto:borghette@prof.educacao.sp.gov.br)**.**

Vamos continuar assistindo as aulas no centro de mídias, respondendo as atividades semanais e enviando no por e-mail, nos encontrando no aplicativo classroom para tirar dúvidas.

Boa semana de estudos!

**RECURSOS NECESSÁRIOS**

**Acessem o Site:** <https://www.eeprofciddeoliveiraleite.com.br/> para obter as atividades

Utilizem o caderno do aluno projeto de vida para realizá-las, pesquisem na internet.

**QUERO SABER MAIS**

Aula no classroom:

9°A- terça-feira 13h45 - Código da turma: d7kioyz

9°B– terça-feira 17h50 - Código da turma: 4cdlksg

9°C- terça-feira 17h05 - Código da turma: kddj6yp

**Atividades para semana: 19/10 a 23/10/2020**

**Para essa semana, assistam a aula do centro de mídias de 07/10 através do link:** [**https://youtu.be/xrcfVKM7yDA**](https://youtu.be/xrcfVKM7yDA) **e responda as questões sugeridas e comentadas durante a aula:**

1. **Você gosta de jogos ? do que mais gosta em um jogo?**
2. **Se o desenvolvimento de competências socioemoecionais fosse um jogo, ele seria formado de muitas jogadas.**

**Pensando assim, faça uma lista de jogadas que você fez na vida e te levaram a comemorar:**

1. **Nesse mesmo raciocínio, faça uma lista de jogadas erradas que você fez na vida.**